



COMMUNIQUE DE PRESSE

L'ASSOCIATION STOP AUX VIOLENCES SEXUELLES LANCE ALIX & FELIX

POUR APPRENDRE AUX ENFANTS A SE PROTEGER A TRAVERS LE JEU

Un jeu pédagogique destiné aux enfants de grande section de maternelle disponible gratuitement sur le site www.stopauxviolencessexuelles.com et sur l'AppStore et Google Play (pour PC, tablette, et smartphones)



Paris le 26 janvier 2015 – L'Association Stop aux Violences Sexuelles (SVS) présente Alix & Félix, un jeu destiné aux enfants de grande section de maternelle, qui a pour objectif de les aider à prendre conscience du périmètre qui entoure leur corps et protéger leur territoire des agressions extérieures.

Elaboré au sein du groupe de travail « Prévention en milieu scolaire » de l'association SVS¹, avec la collaboration d'enseignants de médecins, de psychothérapeutes pour enfants, ce jeu s'inscrit dans la démarche pédagogique globale proposée par l'association, dans le cadre d'un programme spécifique visant à sensibiliser toutes les tranches d'âges, de la petite section de maternelle à la classe de terminale, à la nécessité de se protéger contre les violences sexuelles.

Apprendre à se protéger à travers le jeu... une étape importante dans le développement de l'enfant

Introduit par la comptine « A plein Poumons », proposée par Corinne Albaut, délivrant des messages clés pour l'enfant, le jeu propose de choisir un personnage, garçon ou fille, Félix ou Alix, qui se trouve dans une bulle. Dans cette bulle, telle un vaisseau spatial, l'enfant doit se déplacer pour atteindre une porte de sortie en évitant que la bulle ne soit percée par les obstacles rencontrés (buissons d'épines, branches, etc), en évitant également les tentations qui se présentent sur le chemin. A tout moment, l'enfant peut solliciter l'aide de l'Ami Oiseau, qui viendra lui montrer un chemin sans danger jusqu'à la porte de sortie. Le jeu propose trois niveaux de difficultés croissantes et 5 écrans de jeu par niveau.

« Ce logiciel pédagogique a été conçu pour aider l'enfant de 5 ans à s'armer par rapport à des situations difficiles de la vie, dans une symbolique adaptée à son âge : la bulle représente son périmètre de sécurité, les buissons d'épines et les branches représentent les dangers, les étoiles symbolisent les tentations, et enfin, l'Ami Oiseau est là pour lui rappeler qu'il n'est pas seul lorsqu'il est en difficulté et qu'il peut demander de l'aide. » commente Lison Robichon-Bussière, psychothérapeute pour enfants. « Ce jeu appréhende la notion de sécurité de l'enfant en tant qu'individu, toutes les images et les symboles proposés ont été choisis avec une grande attention pour

¹ groupe piloté par Nathalie Bouclier, Stéphanie Mouclier (coordinatrice des programmes de prévention), Lison Robichon-Bussière (psychothérapeute pour enfants), Corinne Albaut, (auteur, compositeur et interprète de comptines pour enfants), et Michel Bams (dirigeant de Mando productions)

en faire un outil de qualité, pour les parents comme pour les thérapeutes et les enseignants. » conclut-elle.

« Ce jeu est le premier module d'une suite d'outils que nous proposerons à terme pour tous les niveaux de classe, de la maternelle au lycée. Téléchargeable gratuitement, il est ainsi accessible au plus grand nombre, thérapeutes, parents, enseignants, et marque une étape cruciale dans le développement de notre programme de prévention. » commente le Dr Violaine Guérin, Présidente de l'Association Stop aux Violences Sexuelles. « *Le développement Alix & Felix n'aurait pas été possible sans l'implication des membres de notre groupe de travail dédié, l'équipe du Studio Mando Productions qui a développé ce jeu dans le cadre d'un mécénat de compétences, mais aussi sans le soutien de l'ex sénatrice Muguette Dini qui a consacré une partie de son fond de réserve parlementaire à ce projet »* ajoute Violaine Guérin.

Rappelons que l'association Stop aux Violences Sexuelles a organisé, les 12 et 13 janvier, la deuxième édition des Assises Nationales sur les Violences Sexuelles qui ont rassemblé 265 participants.

Les troisièmes Assises Nationales sur les Violences Sexuelles se tiendront en janvier 2016 à Paris.

A propos de Stop aux Violences Sexuelles (SVS) > www.stopauxviolencessexuelles.com

- 15 000 viols enregistrés par la police par an en France
- 200 000 sont détectés
- Que vous le sachiez ou non, quelqu'un de votre entourage a, un jour, été victime de violences sexuelles
- La violence sexuelle réalise des dégâts colossaux, aux facettes multiples, conduisant en général à la mort physique et/ou psychique
- La violence sexuelle concerne hommes et femmes dans des proportions très proches

Stop aux Violences Sexuelles => Ne pas lutter ... éradiquer !

- ➔ Tolérance Zéro
- ➔ Le viol n'est pas un fait divers
- ➔ Cinq ans pour lutter contre ce fléau

SVS, Association Loi 1901, est un organisme d'intérêt général exerçant une activité non lucrative, dont la vocation est d'éradiquer les violences sexuelles. Pour atteindre cet objectif, SVS s'est donnée pour objectifs de :

- ⇒ Développer un plan d'action dédié
- ⇒ Créer les outils d'information et de prévention utiles à tous les intervenants
- ⇒ De nouer des partenariats nécessaires pour soutenir l'objet de l'Association
- ⇒ De former des personnes et des équipes qui pourront intervenir dans la stratégie d'éradication.

Son Comité Directeur est composé de 3 membres : Violaine Guérin, Présidente, médecin endocrinologue et gynécologue - Philippe Lacrosse, Trésorier, chirurgien orthopédiste et Directeur d'établissements de soins – Jean-Louis Thomas, Secrétaire, Médecin, endocrinologue et rhumatologue, pharmacien.

A propos de Mando Productions

Créé en 2010 par Michel Bams et Olivier Fontenay, Mando Productions est un studio de création et de production de jeux vidéo indépendant, adressant principalement le grand public. Plus particulièrement connu pour ses jeux sur mobile, et notamment « Babel Rising » qui, avec 10 millions de téléchargements à ce jour, est aujourd'hui son titre le plus diffusé, Mando Productions développe des jeux pour tous les principaux terminaux du marché (PC, consoles, mobiles, tablettes, Facebook, ...). Référencé de manière directe auprès d'Apple, Google, Steam ou encore Microsoft, le studio dispose d'un accès direct à l'ensemble des « stores » du marché. Ses jeux sont développées dans une approche internationale avec des titres le plus souvent disponibles en 5 langues (français, anglais, allemand, espagnol, italien), mais aussi souvent en chinois, russe ou portugais / brésilien.

Basé à Joinville-le-Pont en région parisienne, le studio compte 15 collaborateurs permanents, et a co-produit et développé, depuis sa création, plus de 25 jeux, sur de multiples plates-formes. Le total de téléchargements des jeux Mando dépasse les 30 millions d'exemplaires dans le monde. Pour plus d'information : www.mandoproductions.com

Contact Presse :

Chrystelle Reganha – VP Communication

creganha@vp-communication.com

Mob : 06 80 94 40 98